



Muster-Ansagetext für Bezirks(ober)ligaveranstaltungen

Liebe Sportkameradinnen, liebe Sportkameraden,

Ich begrüße Sie zur Bezirks(ober)liga – Paarung

_____ gegen _____

in der Disziplin: **Luftgewehr / Luftpistole / Luftgewehr-Auflage**

Das Wettkampfprogramm beinhaltet:

Für Papierscheiben:

15 Minuten Vorbereitungszeit und Probezeit sowie **40 / 30** Wettkampfschüsse in **60 / 40** Minuten

Für Elektronische Anlagen:

15 Minuten Vorbereitungszeit und Probezeit sowie **40 / 30** Wettkampfschüsse in **50 / 30** Minuten

Während des Probeschießens dürfen beliebig viele Probeschüsse abgegeben werden.

Alle Wettkampfabschnitte **beginnen** mit dem Kommando **START** und **enden** mit dem Kommando **STOP**.

Beim Probeschießen werden die letzten 30 Sekunden angesagt und beim Wettkampfschießen werden die letzten 10 Min. bzw. 5 Min. angesagt.

Nur Papierscheiben:

Die beschossenen Scheiben sind **nach** jeweils **10 Schuss** nach **hinten abzulegen**, um sie umgehend auswerten zu können.

Bei Ringgleichheit eines oder mehrere Paare findet ein Stechen (shoot off) statt. Es wird so lange gestochen, bis die Ringgleichheit gebrochen ist. Gewertet wird bis zum 3. Stechschuss auf volle, danach 10tel-Ringwertung. Dieses wird unmittelbar nach Wettkampffende des letzten Schützen stattfinden. Alle Schützen müssen vor Aufruf zum Stechen den Schützenstand verlassen.

Ich wünsche allen „Gut Schuss“

Wir beginnen jetzt mit der Vorbereitungszeit	START
nach 14 Min. 30 Sek.	noch 30 Sek.
nach 15 Min	STOP

nach ca. 30 Sekunden

Wir beginnen jetzt mit dem Wettkampf:	START		
Für elektr. Anlagen:		Für Papierscheiben:	
nach 40 / 20 Min.	noch 10 Min.	nach 50 / 30 Min.	noch 10 Minuten
nach 45 / 25 Min.	noch 5 Min.	nach 55 / 35 Min.	noch 5 Minuten
nach spätestens 50 / 30 Min.	STOP	nach spätestens 60 / 40 Min.	STOP

Sollte bei mehreren Paarungen ein Stechen nötig sein, so schießt Paar 5 vor Paar 4 usw.

Die Ansage für das Stechen lautet folgendermaßen:

2.Min. Vorbereitungszeit	START
(nach 2 Min.)	STOP

Laden zum 1. Stechschuss	ACHTUNG: 3 – 2 – 1	START
(nach dem letzten Schuss – spätestens nach 50 Sek.)		STOP

Sollte wegen Ringgleichheit weiter gestochen werden müssen:

Laden zum 2. Stechschuss	ACHTUNG: 3 – 2 – 1	START
(nach dem letzten Schuss – spätestens nach 50 Sek.)		STOP

usw. usw.